

CLEMSA MUTANCODE



INSTRUCCIONES DE ACTIVACIÓN DEL MANDO MARCA CLEMSA MODELO MUTANCODE

Este mando es evolutivo. Esto significa que cada vez que se pulsa el botón cambia de código. Por este motivo el receptor tiene que memorizar cada mando. Para dar de alta el mando tiene que seguir las siguientes instrucciones.

Hay dos modos de hacerlo, Memorización en el receptor y vía radio, mediante un mando que ya funcione.

Modo 1 (Memorización en el receptor)

Paso 1. Abrimos el receptor. Dentro encontramos un pequeño pulsador, sobre el cual está serigrafiado **PROGRAM**.

Paso 2. Pulsar este botón y escuchará dos pitidos cortos.

Paso 3. Pulsamos el botón de apertura del mando que queremos dar de alta en el receptor. Si lo que queremos es dar de alta mas de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro.

Cada mando que se de alta vendrá acompañado por un **UNICO** pitido, indicando que el mando ha sido dado de alta correctamente.

Si al intentar programar un mando no suena ningún pitido, la personalización no corresponde.

Si al intentar programar un mando suenan tres dobles pitidos significa que la memoria del receptor está llena.

Paso 4. Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos a que el receptor salga de programación, lo cual indica con tres pitidos cortos.

Paso 5. Comprobar que los mandos ya funcionan.

Si el receptor es con centralita:

Abrimos la tapa y veremos el teclado y la pantalla.

En la pantalla aparece PREPARADO. Teclee el código correspondiente (de fabrica sale con el código 0) y pulse la tecla INTRO.

Aparece MENU PRINCIPAL, pulsamos INTRO y aparecerá GRABAR CODIGO.

Volvemos a pulsar INTRO y aparecerá PULSE EMISOR.

Si se ha grabado correctamente, aparecerá brevemente en la pantalla la posición, el código y el estado de ese emisor (activo).

Si en la pantalla sigue apareciendo PULSE EMISOR, es probable que el emisor no tenga la misma personalización que el control de accesos.

Modo 2 (Memorización a distancia)

Esta función no está habilitada en todos los receptores ni mandos, por lo tanto recomendamos siempre seguir el primer procedimiento.

Paso 1. Pulsamos el botón que hay escondido del mando que ya funciona frente al receptor.

Paso 2. Se escuchará dos pitidos cortos en el receptor. Si no se escuchan estos pitidos, significa que el receptor tiene deshabilitada esta función.

Usted puede habilitarla cambiando el jumper en el receptor, o puede programarlo mediante el modo 1.

Paso 3. Pulsamos el botón de apertura del mando que queremos dar de alta en el receptor. Si lo que queremos es dar de alta mas de un mando, simplemente pulsamos un botón de cada uno de los mandos, uno a continuación de otro.

Cada mando que se de alta vendrá acompañado por un UNICO pitido, indicando que el mando ha sido dado de alta correctamente.

Si al intentar programar un mando no suena ningún pitido, la personalización no corresponde.

Si al intentar programar un mando suenan tres dobles pitidos significa que la memoria del receptor está llena.

Paso 4. Cuando hayamos finalizado de dar de alta los mandos que nos interesen, esperamos a que el receptor salga de programación, lo cual indica con tres pitidos cortos.

Paso 5. Comprobar que los mandos ya funcionan.